

TECNOLOGIA: OBIETTIVI MINIMI

DOCENTI: Silvia Cappelli, Lucio Vezzoni

Classi Prime	I materiali	Conosce le principali proprietà dei materiali e la rispettiva relazione con l'ambiente
	Strutture	Conosce e comprende il funzionamento delle principali strutture
	Disegno	Conosce le figure geometriche elementari e le rappresenta graficamente
	Informatica	Creare documenti

Classi Seconda	I materiali	Conosce le principali proprietà dei materiali e la rispettiva relazione con l'ambiente
	Energia	Comprende la realtà tecnologica legata alla trasformazione dell'energia in situazioni conosciute. E' consapevole dei comportamenti che favoriscono il risparmio energetico.
	Disegno	Conosce le figure geometriche elementari e le rappresenta graficamente, facendo uso delle regole delle proiezioni ortogonali
	Informatica	Crea semplici documenti multimediali

Classi Terza		
	Energia	Descrive e riconosce le fonti di energia rinnovabili ed esauribili Acquista consapevolezza sui comportamenti che limitano l'impatto ambientale E' consapevole dei comportamenti che favoriscono il risparmio energetico.
	Alimentazione	Dimostra un comportamento responsabile per la tutela della salute e dell'ambiente
	Informatica	Tecniche e modalità della comunicazione efficace